

vEX GO

vexrobotics.com

vEX GO

2021-2022

竞赛手册

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

目 录

赛局	3
机器人验机	10
赛事	14

赛局

赛局说明

赛局在如图 1 所示 39" (990.6mm) x 51" (1295.4mm) 的场地上进行。**团队自动挑战赛**和**独立自动挑战赛**均使用相同的场地。

在团队自动挑战赛中，两台机器人组成联队，分别由自动程序控制，在每场赛局中，合作完成任务。

在独立自动挑战赛中，一台机器人通过自动程序获得尽可能高的得分。

赛局的目标是通过如下方式，获得尽可能高的得分：释放奖励框，在得分区和堆叠台放置钢芯碟，在堆叠台上达成钢芯碟的同色堆叠。

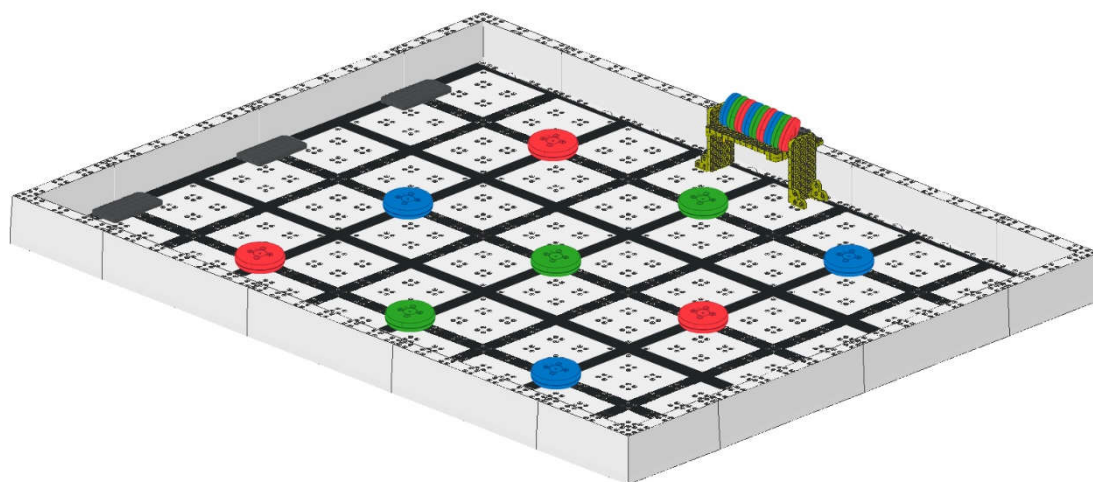


图 1- 场地的初始布置

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

每个 GO 赛局包括如下要素：

- 合计 18 个钢芯碟
 - 红、蓝、绿三色各 6 个钢芯碟
 - 奖励框上 9 个钢芯碟
 - 场地预设位置 9 个钢芯碟
- 一（1）个地面得分区
- 三（3）个堆叠台
- 一（1）个奖励框

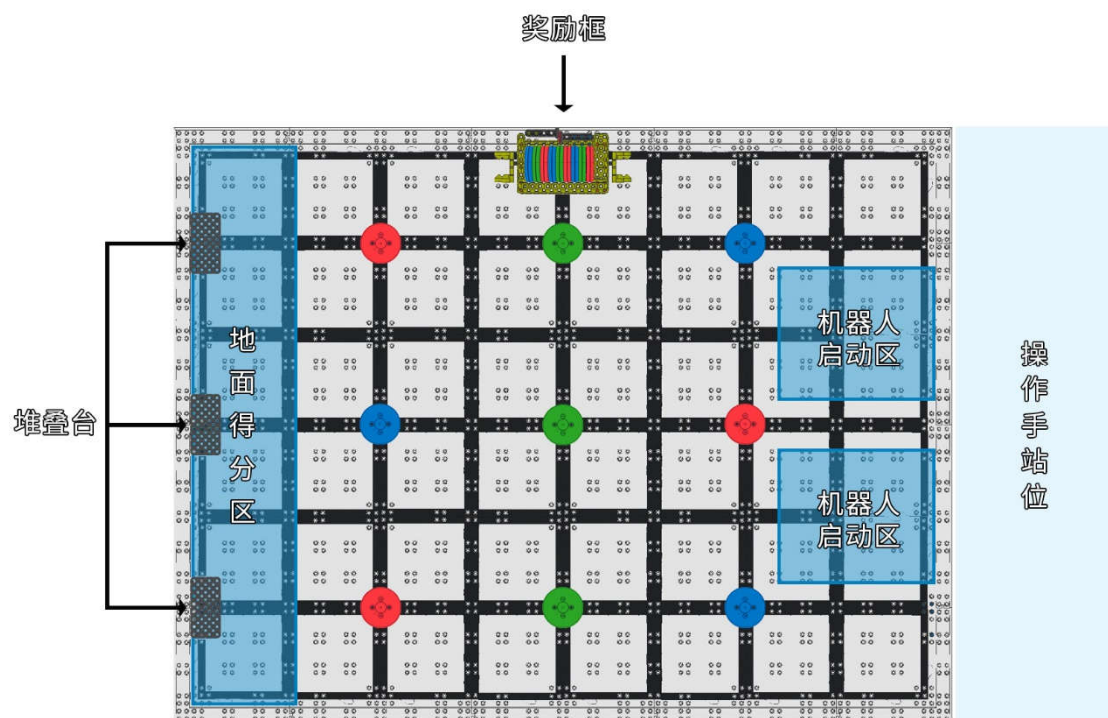


图 2 – 场地俯视图。已标示出操作手站位、机器人启动区等

赛局定义

联队 – 预先指定的两支赛队组成的团队，在一局团队自动挑战赛中协同作业。

联队得分 – 在团队自动挑战赛中，两支赛队合计获得的分数。

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

自动 – 机器人仅仅由来自传感器的信息和学生预先编程并输入 VEX GO 操作平板的指令控制。没有来自任何其他外界设备的指令输入。

奖励框 – 由 VEXGO 结构件组装而成，固定在场地围栏上。在赛局开始时，奖励框预装九（9）个钢芯碟，机器人需通过开锁将钢芯碟释放。

罚停 – 对违反规则的赛队给予的处罚。罚停后，裁判立刻将被罚停赛队的机器人移出场地。

取消资格（DQ） – 对违反规则赛队的处罚。被取消资格的联队当场赛局得分为零（0）。经主裁判判定，屡次犯规和被取消资格的赛队可能被取消整个赛事的资格。

操作手 – 在赛局中负责设置机器人的队员。

操作手站位 – 场地后方的区域。赛局期间，除与机器人的合规互动外，操作手必须站在此区域。

场地要素 – 场地围栏、地面、奖励框、堆叠台及其他支撑结构。

地面 – 场地围栏内的比赛场地。

地面得分区 – 由场地围栏的内侧边缘、位于堆叠台最近侧的与场地短边等长的黑线围成的地面。黑线是地面得分区的一部分。

堆叠台 – 三块分别由 4x8 的矩形块组成的在地面得分区内的平台。

赛局 – 单场团队自动挑战赛和独立自动挑战赛。

团队自动挑战赛 – 由一（1）支联队的两（2）支赛队，每支赛队在场地上各有一（1）台机器人，共两（2）台机器人，赛局时长 60 秒（1 分钟）的自动比赛时段。

独立自动挑战赛 – 由一（1）支赛队在场地上的一（1）台机器人，赛局时长 60 秒（1 分钟）的自动比赛时段。

释放 – 奖励框被机器人翻转，钢芯碟仅在重力的作用下开始往场地掉落。（即不是由于接触机器人的机械结构掉落）。

钢芯碟 – 红、蓝、绿色的盘形得分物，直径尺寸为-3”（76.2mm），高度 1”（25.4mm）。

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

机器人 – 赛局开始前，赛队放在场上的已通过验机的合规物体。

得分 – 如果钢芯碟没有接触机器人且满足以下条件之一即视为得分：

1. 钢芯碟的投影全部或部分位于地面得分区内。
2. 钢芯碟接触堆叠台，且不与地面得分区接触。

同色堆叠 – 如某一堆叠台上的钢芯碟符合如下要求，则被视为是同色堆叠：

1. 堆叠台上至少有 2 个钢芯碟。
2. 堆叠台上所有钢芯碟颜色相同。

启动区 – 场地上指定的两处机器人开始比赛的区域，尺寸为 9" (228.6mm) x 10" (254mm)，详见图 2。

队员 – 任何在 2013 年 5 月 1 日以后出生的学前儿童或小学生。队员是在成人的极少协助下设计、构建、修理机器人和为机器人编程的人。

- 学前儿童 – 任何在 2015 年 5 月 1 日后出生的学生。学前儿童可以小学生身份“越级”参赛。
- 小学生 – 上述学前儿童以外的符合队员定义的人。

赛队 – 由一名或多名队员组成的团队。如果所有队员是学前儿童，赛队则被视为学前队。如果任一队员是小学生，或者赛队由学前儿童组成但注册为小学队并以小学生身份“越级”参赛，赛队则被视为小学队。一旦宣布并以小学队参赛，赛队不可在本赛季剩余时间内再改为学前队。赛队可由来自于学校、社区/青少年组织，或互为邻居的队员组成。

赛局规则

记分

- 每个地面得分区中钢芯碟，计 1 分
- 每个堆叠台上钢芯碟，计 5 分

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

- 每个同色堆叠中的钢芯碟得分翻倍（即，每个计 10 分）
- 释放奖励框，计 20 分

安全规则

<S1> 任何时候，如果机器人的运行或赛队的行为有悖于安全或对场地要素或钢芯碟造成损坏，裁判可判处违规赛队罚停甚至取消资格。该机器人再次进入场地前必须重新验机。

通用赛局规则

<G1> 在 VEX 机器人竞赛中，各赛队都应具备可敬和专业的言行。如果一支赛队或其成员（包括队员或与该队相关的任何成人）对竞赛工作人员、志愿者或其他参赛者不尊重或不文明，就可能根据其严重程度，被取消该局或后续赛局、甚至整个赛事的资格。评审员也会在奖项评选过程中考虑赛队的行为和道德准则。

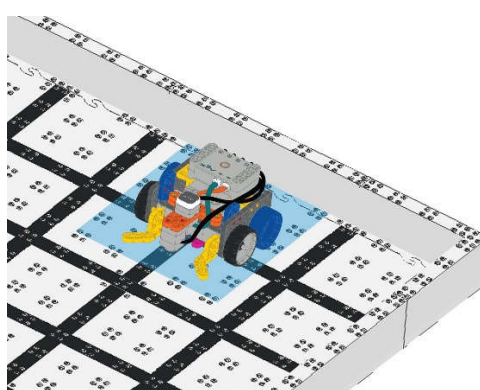
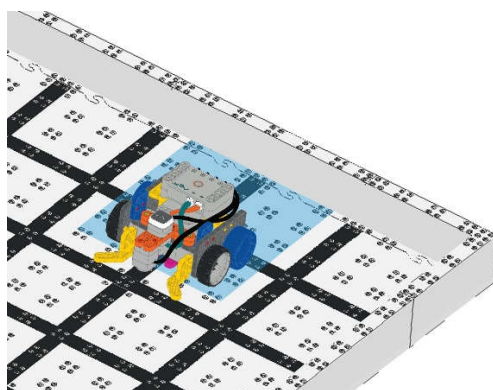
在 VEX GO 挑战赛的各个方面，队员们在成人指导下搭建机器人或做出决定。VEX 社区自诩是一个积极的学习环境，在这里没有人欺负、骚扰、辱骂或者给队员/赛事志愿者制造不必要的压力。队员可以通过压力和挑战学习积极行为和良好的竞赛精神。

<G2> 阅读和使用本手册里各种规则时，请记住，在 VEX GO 挑战赛中，基本常识永远适用。

<G3> 赛局开始时，每台机器人必须：

- a. 只与地面接触；
- b. 不超出启动区界定的 9"（228.6mm）x 10"（254mm）的范围；
- c. 不高于 10"（254mm）。

主裁判可判定犯规的机器人退出赛局。



VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

图 3 (左) -- 不合规的机器人启动区, 参考<G3b>

图 4 (右) -- 合规的机器人启动区

<G4> 赛局开始后, 允许机器人在水平范围展开直径不超过 12" (304.8mm), 在垂直高度上可以超出 10" (254mm) 的限制。

<G5> 每支赛队应有一至两名操作手。操作手在任一赛事中, 不得代表一支以上的赛队上场比赛。

<G6> 赛局中, 操作手必须始终站在操作手站位内, 与机器人合规互动时除外 (参见 G15)。赛局中, 仅允许操作手使用 VEX GO 操作平板, 在裁判指令下启动和停止自动程序控制本队的机器人, 不得使用任何其他通信设备, 包括非该赛队本赛局操作手持有的 VEX GO 操作平板。关闭所有通讯功能 (包括数据、蓝牙和 Wi-Fi 等) 的通讯设备允许携带。

- a. 赛局中, 不允许上场联队中某一赛队使用其 VEX GO 操作平板, 控制该联队中另一赛队的机器人。
- b. 赛局中, 不允许非该赛局的上场赛队 (包括其他赛局的上场赛队, 和未参加任何赛局的赛队) 使用其 VEX GO 操作平板, 控制该赛局的机器人。

对于以上规则的轻微违反, 如果不影响赛局, 会被给予警告。影响赛局的违规, 将会被取消资格。对受到多次警告的赛队, 主裁判可判定取消资格。

<G7> 赛局中, 操作手不得有意接触任何场地要素或机器人 (G15 所列内容除外)。任何有意的接触会导致取消资格。偶然的接触不会受罚, 除非这种接触直接影响到赛局结果。这类偶然接触可能导致取消资格。

<G8> 脱离场地的钢芯碟不再返回场地。

<G9> 得分将在赛局结束后、且场上所有物体停止移动后立即计算。赛局结束后, 由于机器人的继续移动造成的得分、堆叠、同色堆叠或释放将不予考虑。裁判计分前不允许翻看任何比赛视频或照片。

<G10> 在任何赛局过程中, 机器人不得蓄意分离出零件或把机构留置在场上。如果蓄意分离的零件或机构影响赛局的进行, 主裁判将判定该队取消资格。

<G11> 机器人不得有意抓住、勾住或附着于任何场地要素。采用机械结构同时作用于任一场地要素的多重表面, 以图锁定该要素的策略是不允许的。此规定的意图是既防止赛队不小心损坏场地, 也

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

防止它们把自己锚固在场上。对于以上规则的轻微违反，如果不影响赛局，会被给予警告。影响赛局的违规，将会被取消资格。对受到多次警告的赛队，主裁判可判定取消资格。

<G12> 机器人的设计，必须使钢芯碟能在赛后断电的情况下，从其任意夹持装置中轻松取出。

<G13> 除非另有说明，竞赛场地可能有 $\pm 1"$ （25.4mm）的误差，赛队必须据此设计机器人。

<G14> 重赛由赛事伙伴和主裁判裁定，且只在极特殊的情况下才可能发生。

<G15> 如果一台机器人完全越出边界（处于场地之外）被卡住、倾覆、或需要帮助，操作手可以取回并重置该机器人。处理时，操作手必须做到：

- a. 队员必须告知裁判。
- b. 队员得到裁判同意后，把机器人移到启动区。
- c. 在处置机器人时，被机器人持有的任何钢芯碟必须拿出，且不得在后续的赛局中使用。

<G16> 赛队在团队/独立自动挑战赛中可以任意多次地处理其机器人，

- a. 处理机器人时，必须立即把它放回合规的启动位置；操作手可以重启或调整机器人。
- b. 在处理机器人过程中，如果机器人持有任何钢芯碟，这些钢芯碟要被拿出场外不再使用。
- c. 如果准备放置机器人的启动区里有钢芯碟，这些钢芯碟要被拿出场外不再使用。

<G17> 在奖励框还未释放前，不允许机器人拿走其中的钢芯碟。对于以上规则的轻微违反，如果不影响赛局，会被给予警告。影响赛局的违规，将会被取消资格。对受到多次警告的赛队，主裁判可判定取消资格。

<G18> 本手册中的所有规则在 2021 年 5 月 31 日前都可能修订，我们不希望发生重大变化，但保留在该时间前修订的权利。规则更新请访问 vexforum.cn。

机器人验机

引言

每台机器人在赛前必须通过全面的验机。验机会确保机器人符合所有规则 and 规定。首次验机一般在赛队注册/练习时进行。每支赛队应使用下列规则做为进行预检其机器人并确保满足所有要求的指导。

定义

机器人 – 由一支 VEX GO 赛队设计和构建的、在赛场上完成特定任务的、由操作手操控的自动车辆。该机器人只能用 VEX GO 的零件、VEX IQ 和赫宝机器人产品线的机械/结构件搭建成，及 <R5> 中的合规零件。不允许使用其它零件搭建机器人。参赛前，每台机器人都要通过验机。赛事工作人员可酌定进行其它检验。

验机规则

<R1> 赛队的机器人在参加任何赛局前必须通过验机。在某一赛事中，任何不合规的机器人设计和搭建都可导致取消参赛资格。

- a. 如果对机器人做了重大的修改，必须对它重新验机才能参赛。
- b. 赛队可能被赛事工作人员要求接受随机抽检，拒绝接受的随机抽检会被取消资格。
- c. 裁判或检查人员可判定某台机器人违反规则。在这种情况下，违规的赛队将被取消资格，此机器人通过再次验机前不能进入比赛场地。

<R2> 每支赛队只允许使用一（1）台机器人参加 VEX GO 挑战赛。虽然赛队可以在比赛期间修改这台机器人，但一队只能有一台。VEX GO 系统被规定为移动式机器人的设计平台。基于此规则，参赛的 VEX GO 机器人具有如下子系统：

子系统 1：移动式机器人底盘，包括车轮、履带或其它可使机器人在平坦的比赛场地表面运动的机构。对于静止不动的机器人，没有车轮的底盘也视为子系统 1。

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

子系统 2：动力和控制系统，包括一个 VEX GO 的合规电池，一个 VEX GO 主控器和使移动式机器人底盘运动的电机。

子系统 3：操作比赛物品和穿梭于场上障碍的附加机构（和相应的电机）。

基于上述定义，参加 VEX GO 机器人竞赛的最小的机器人必须由上面的 1 和 2 组成。因此，如果你打算换掉整个子系统 1 或 2，你就构建了第二台机器人，就不再合规。

- a. 赛队不得用一台机器人参赛，同时又在修改或组装第二台机器人。
- b. 赛队不得在一场赛事中来回轮换多台机器人。

<R3> 赛队必须先注册方可参加正式的 VEX GO 挑战赛。赛事中，每台机器人至少应在两侧展示其 VEX GO 赛队识别号的号牌。

- a. 这些队牌必须符合所有的机器人规则。
- b. 队牌必须始终清晰可见。例如，队牌不能放置于在标准赛局过程中轻易被机器人的机械装置遮挡的位置。
- c. 允许使用除官方 VEX IQ 挑战赛队牌(产品编号 228-3193)以外的队牌。
 - i. 任何非官方的队牌的长和宽都必须与官方队牌的一致 3.5" x 1.5" (88.9mm x 38.1mm)，且厚不得超过官方队牌 0.25" (6.35mm)。
 - ii. 下载临时队牌模板可访问 <https://www.roboticseducation.org/downloads/>。
 - iii. 非官方队牌属于非功能性装饰，因此必须满足所有<R8>所列规则。允许使用 3D 打印的队牌。



图 5 – 标示 VEX GO 赛队队号的号码牌。

<R4> 机器人在赛局开始时的启动构形必须与受检时的构形一致，且不得超出最大许可尺寸。

- a. 赛队在赛局开始时使用多于一种的机器人构形，必须告知检验人员，且应在其最大构形下接受验机。
- b. 赛队**不得**使用一种机器人构形接受验机，而在赛局开始时使用另一种未通过检验的构形。

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

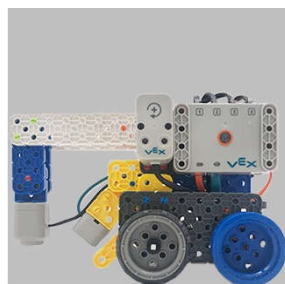


图 6--启动时机器人在合规尺寸范围内

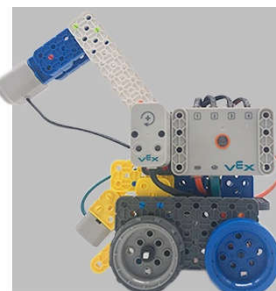


图 7—机械臂伸展后机器人的尺寸超出规定，变得过大

<R5> 除非另有说明，机器人只能来自 VEX GO 生产线的正式机器人零件搭建。

- 验机时，如果对某个零件是否是正式的 VEX GO 产品有疑问，验机人员会要求赛队提供证明零件来源的文件，如发票、零件编号或其它印刷的文件。
- VEX V5, Cortex 或 VEXpro 产品不能用于搭建 VEX GO 机器人。VEX 产品线的某些产品如同时被列为 VEX GO 产品线中，就是合规的。
- VEX IQ 和赫宝机器人的机械/结构元件可以用于搭建 VEX GO 机器人。但是，把 VEX IQ 和赫宝机器人产品线的电气零件用于构建 VEX GO 机器人是不合规的。
- VEX GO 零件的 3D 打印件是不合规的。

<R6> 赛队须自备控制机器人的设备，最低配置要求如下：

设备类型	最低系统要求	最低硬件要求
平板电脑	Chrome OS 75 及以上版本	1GB 存储空间，1 个 USB2.0 或 USB3.0 接口，支持网络连接进行程序下载
	iOS 13 及以上版本	600M 存储空间，支持蓝牙 4.0，支持网络连接进行程序下载
	Android 7.0 及以上版本	7 寸以上屏幕，300M 存储空间，支持蓝牙 4.0，支持网络连接进行程序下载
笔记本电脑	Windows 8 及以上版本	1GB 存储空间，1 个 USB2.0 或 USB3.0 接口
	MacOS 10.13 及以上版本	1GB 存储空间，1 个 USB2.0 或 USB3.0 接口

- <G6>** 所述 VEX GO 操作平板为平板电脑，笔记本电脑可用于赛前准备，但不允许用笔记本电脑上场比赛。

<R7> 合规的 VEX GO 产品只能从 VEX 和 VEX 官方授权经销商那里购买。为了确认一个产品“合规”与否，可咨询 www.vexgo.com。

<R8> 机器人可以使用下列非 VEX GO 零件：

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

- a. 赛队可增加适当的非功能性装饰，前提是这些装饰不显著影响机器人的性能和赛局的结果。装饰必须符合竞赛精神。检验人员会最终认定此装饰是否为“非功能性的”。
 - i. 任何装饰必须背靠具有相同功能的合规器材。例如，如果机器人有一个防止得分物品从机器人上掉落的特别大的贴花，它就要背靠能防止得分物品掉落的 VEX GO 器材。
- b. 长度及厚度与 VEX GO 产品相同的橡胶带(#32 及 #64)。

<R9> 在本赛季期间推出的其它 VEX GO 产品都是可以合规使用的。

<R10> 机器人**只能**用一（1）个 VEX GO 主控器。

- a. 不允许使用赫宝机器人, VEX IQ, VEX V5, Cortex 或 VEXpro 的主控器、微控制器或其它电子元件。

<R11> 机器人最多可以使用四（4）个 VEX GO 智能电机。

- a. 额外电机不得使用于机器人上（即使这些电机未连接也不允许）。

<R12> VEX GO 参赛机器人可用的电源是一（1）个 VEX GO 机器人电池，额外电池不得使用于机器人上（即使这些电池未连接也不允许）。

<R13> 不得改动零件。

- a. 改动包括（但不限于）弯曲、切割。

<R14> 不允许使用下列机构和元件：

- a. 可能损坏场地要素和钢芯碟；
- b. 可能损坏其它机器人的；
- c. 可能造成纠缠等不必要风险的。

<R15> 被检验人员记录为“通过”且检验人员和赛队队员在验机表上签字的机器人视为通过验机。

<R16> 赛队必须提前把其机器人带到场地准备比赛。机器人上场前，赛队必须确保电池已充电。

<R17> 赛队必须确保 VEX GO 固件已升级。

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

赛事

引言

VEX GO 挑战赛包括：

- 团队自动挑战赛

每局团队自动挑战赛的由两支赛队组成联队参赛，联队需在六十（60）秒内通过自动程序控制机器人合作争取尽可能更高的得分，每局比赛场上有两台机器人。团队自动挑战赛包括练习赛、资格赛和决赛。资格赛结束后，赛队按照其表现排名。通常，排名在前的赛队参加决赛，决出团队自动挑战赛冠军。参加决赛的队数由赛事伙伴决定。

- 独立自动挑战赛

单支赛队需在六十（60）秒内通过自动程序控制机器人争取尽可能更高的得分，每局比赛场上只有一台机器人。

定义

取消资格 – 对违反规则的赛队给予的处罚。赛队在一场赛局中被取消资格，该队得分为零（0）。

决赛 – 确定团队自动挑战赛冠军的赛局。

练习赛 – 为赛队提供时间用于熟悉正式比赛场地的一种不记分赛局。

资格赛 – 用来确定赛事排名的团队自动挑战赛。

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

团队自动挑战赛

练习赛

从赛队注册到操作手会议前可进行练习赛。主办方会尽可能给各赛队提供相等的练习时间，但要按“先来先赛”的原则进行。这些赛局是不记分的，不会影响赛队的排名。

时间安排

比赛日当天开幕式前将会下发资格赛时间表。时间表上将标明联队伙伴和赛局配对。对于有多个比赛场地的赛事，时间表也会标明赛局将在哪个场地进行。

- 开幕式后将按时间表立即开始资格赛。
- 在每局资格赛中，赛队将被随机分配联队伙伴参加赛局。
- 在资格赛中，联队的各赛队将获得相同的记分。
- 在某些情况下，可能要求某个赛队参加额外的资格赛，但这种额外的赛局不计入该赛队得分。

排名

- 每局赛局结束时确定得分。
 - 每支赛队的得分与其所在联队的得分相同。
- 在一场资格赛中，如果某赛队无队员在赛局开始时出现在操作手站位区，该队就被视为“未参赛”，得零（0）分。对“未参赛”的处理等同于取消资格。联队伙伴将得到这场赛局的所有分数。
- 每支赛队有相同的资格赛场次。
- 每支赛队在每场资格赛中的得分相加得到赛队的总分。

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

- 每 4 场资格赛的一场成绩将不用于排名。如果赛事为每支赛队安排了 4 到 7 场资格赛，就不计每支赛队的最低得分。如果赛事安排了 8 到 11 场资格赛，就不计每支赛队的两个最低得分。如果赛事有 12 场以上的资格赛，就不计每支赛队的三个最低得分。
- 赛队按总分排名。
- 如果两赛队的排名相同，
 - 从每支赛队的总分中除去最低得分并比较新的总分；
 - 如果仍然相同，再除去（所有得分中的）次低得分并比较新总分；
 - 如果还是相同，用随机电子抽签进行排名。

决赛

- 资格赛结束后，排名靠前的赛队晋级决赛。
- 参加决赛的赛队数由赛事主办方确定。
- 排名第一和第三的两支赛队组成一个联队，第二和第四名赛队组成另一支联队，依此类推。
- 从排名最低的联队开始，每支联队参加一场决赛。所有决赛进行完后，得分最高的联队为获胜联队。次高分联队为第二名，依此类推。
- 如果第一名出现平局，打平的两支联队将各加赛一场平局赛。平局赛中得分最高的联队即获胜。
 - 如果平局赛仍然出现平局，则再各加赛一场平局赛。
 - 如果第二次平局赛仍然平局，则以较高排名的种子联队为获胜联队。（即排名较低的种子联队必须战胜排名较高的种子联队方可获胜）

规则

<T1> 比赛中，包括所有两种类型赛局，裁判员有最大裁决权限。他们的裁定是最终裁定。

- a. 不允许裁判观看任何视频回放。
- b. 每局赛局结束时，裁判会检查赛场，准确记录比赛得分。如果对记分有异议，仅由一名操作手，不能是成人，向裁判提出他们的异议。一旦为下一赛局清理了赛场，操作手不得再对比赛得分提出争议。

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

- <T2> 某支赛队可以进入赛场的只有 2 名配戴赛队标志的操作手。标志是可以轮换给本队其他队员，但在同一场赛局中不能换人。
- <T3> 赛局中，两支赛队组成联队进行比赛。
- <T4> 在资格赛和决赛中没有暂停时间。
- <T5> 如一支联队希望提前结束一场资格赛或决赛，两支赛队应将遥控器放在在地面上以示裁判。裁判将指令赛队赛局结束并开始记分。
- <T6> 在很多赛事中，比赛场地放在地面上。有些赛事伙伴可能选择把场地抬高。

独立自动挑战赛

机器人技能挑战赛规则

除非另有说明，本手册“赛局”一章所有规定适用于独立自动挑战赛。

独立自动挑战赛开始时，机器人可以放在场上两个启动区中的任何一个。

机器人技能挑战赛记分

所有记分方法与“赛局”一章说明相同。

- 每个地面得分区中钢芯碟，计 1 分
- 每个堆叠台上钢芯碟，计 5 分
- 每个同色堆叠中的钢芯碟得分翻倍（即，每个计 10 分）
- 释放奖励框，计 20 分

独立自动挑战赛形式

- 独立自动挑战赛场地设置请参考本手册“赛局”内容。
- 赛队按“先来先赛”的原则进行独立自动挑战赛。
- 赛事伙伴决定每支赛队参加独立自动挑战赛的次数。

VEX GO 挑战赛“碟影重重” – 竞赛手册

独立自动挑战赛排名

- 每场独立自动挑战赛中，按照上述记分规则给赛队记分。
- 以单局最高独立自动挑战赛得分来进行排名。排名最高的赛队获得独立自动挑战赛冠军。
- 如果两支赛队最高得分相同而出现平局，则通过对比两支赛队次高得分，直至平局打破。
- 如果仍未打破平局，可加赛一场或宣布两队同时获得冠军。